

19 Collections Framework

Collection = Containerklasse, die andere Objekte enthält.

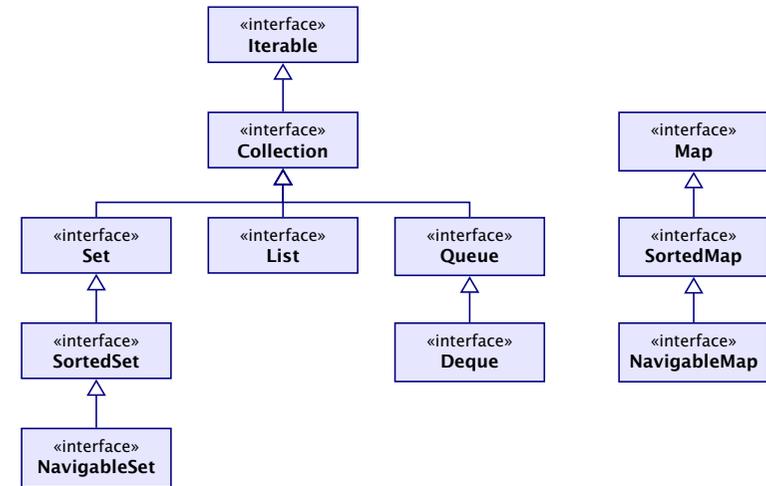
Inhalte:

- ▶ Schnittstellen
- ▶ Implementierungen
- ▶ Algorithmen

Vorteile:

- ▶ Einheitlicher Zugriff auf Containerobjekte.
- ▶ Abstraktion von den Implementierungsdetails.
- ▶ Effiziente Standardimplementierungen.
- ▶ Durch Einhalten vorgegebener APIs können unabhängige Containerklassen zusammenarbeiten.

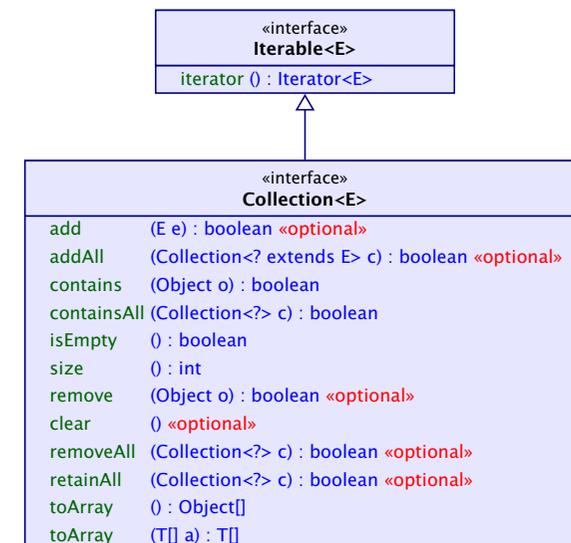
Interfaces – Maps and Collections



Überblick

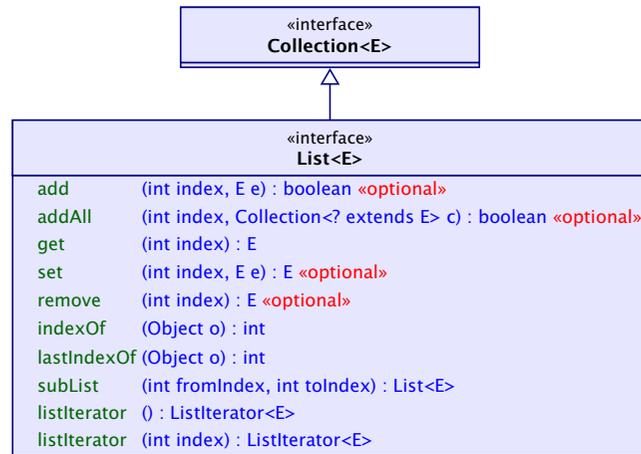
- ▶ **Collection.** Allgemeine Containerschnittstelle; das Framework bietet keine konkrete Implementierung;
- ▶ **Set.** Ein Container, der keine Duplikate enthält.
- ▶ **List.** Ein geordneter Container; man kann Elemente an vorgegebenen Positionen einfügen; Duplikate sind erlaubt.
- ▶ **Queue.** Ein Container, der zusätzliche Einfüge, und Abfragemöglichkeiten bietet; realisiert (spezielle) Ordnung der Elemente (z.B. **FIFO**, **LIFO**, **PriorityQueue**)
- ▶ **Map** Assoziativer Speicher. Bildet Schlüssel auf Werte ab. Schlüssel können nicht doppelt vorkommen.

Collection Interface



List Interface

`add()`, `addAll()` aus `Collection` fügen am Ende ein;
`remove(Object o)` entfernt die erste Objektinstanz (falls
 Duplikate vorhanden).

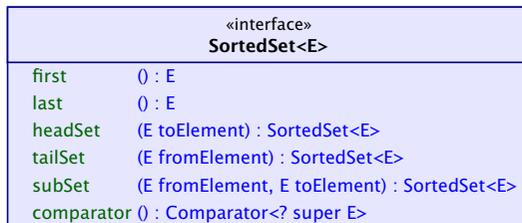


`subList` gibt ein `View` auf eine Teilliste zurück. Änderungen an dieser Teilliste wirken sich auf die Originalliste aus. Falls man nach Erzeugen des Views die Originalliste ändert, wird der View ungültig.

Set Interface(s)

Das `Set`-interface enthält nur Methoden aus dem `Collection`-Interface. Diese haben aber teilweise eine andere Bedeutung, da Duplikate nicht erlaubt sind.

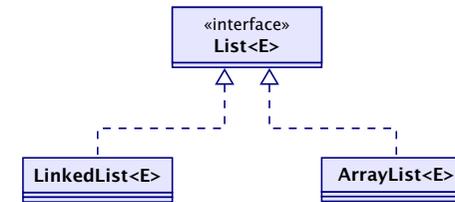
Zusätzliche Methoden von `SortedSet`:



`headSet`, `tailSet`, `subSet` geben `Views` zurück. Diese bleiben nach Änderung der Originalmenge gültig.

Der `SortedSet`-Iterator durchläuft die Menge gemäß ihrer Sortierung.

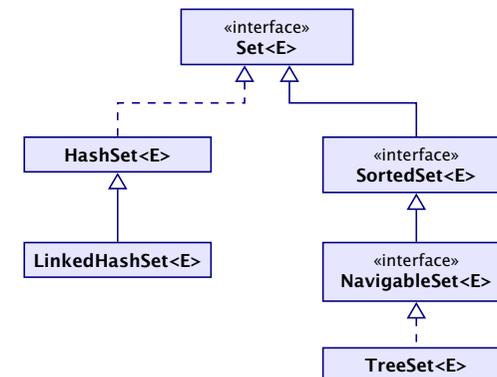
List - Implementierungen



Laufzeiten:

	<code>add</code>	<code>remove</code>	<code>get</code>	<code>contains</code>
<code>ArrayList</code>	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$
<code>LinkedList</code>	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$

Set - Implementierungen



► `TreeSet<E>(Comparator<E> c)` erzeugt eine sortierte Menge, in dem Elemente gemäß `c` sortiert sind.

Set - Laufzeiten

Laufzeiten:

	<i>add</i>	<i>contains</i>	<i>next</i>
HashSet	$O(1)$	$O(1)$	$O(h/n)$
LinkedHashSet	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
TreeSet	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$

h ist die Anzahl der Buckets in der HashSet-Implementierung.

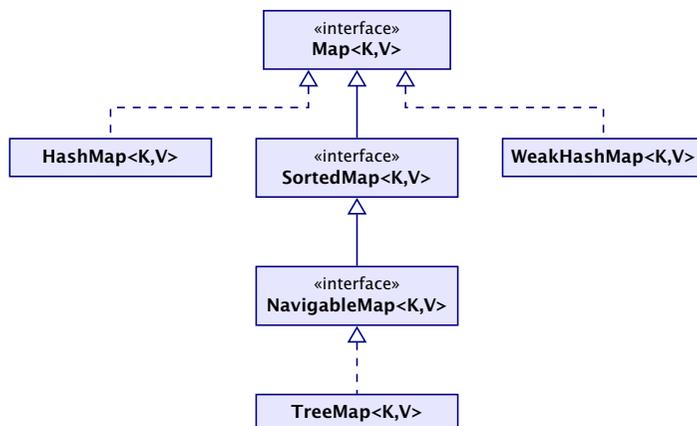
Die Laufzeiten für die hashbasierten Verfahren setzen eine gute `hashCode()`-Funktion voraus.

Map Interface

«interface» Map<K,V>	
put	(K key, V value) : V «optional»
putAll	(Map<? extends K,? extends V> m) «optional»
remove	(Object o) : V «optional»
clear	() «optional»
containsKey	(Object o) : boolean
containsValue	(Object o) : boolean
isEmpty	() : boolean
size	() : int
get	(K key) : V
entrySet	() : Set<Map.Entry<K,V>>
keySet	() : Set<K>
values	() : Collection<V>

- ▶ Schlüssel werden auf Werte abgebildet;
- ▶ kein Schlüssel kommt doppelt vor; Werte eventuell schon
- ▶ in einer `SortedMap` sind die Schlüssel sortiert

Map - Implementierungen



Map - Laufzeiten

Laufzeiten:

	<i>get</i>	<i>containsKey</i>	<i>next</i>
HashMap	$O(1)$	$O(1)$	$O(h/n)$
WeakHashMap	$O(1)$	$O(1)$	$O(h/n)$
LinkedHashMap	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
TreeMap	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$

h ist die Anzahl der Buckets in der HashSet-Implementierung.

Die Laufzeiten für die hashbasierten Verfahren setzen eine gute `hashCode()`-Funktion voraus.

Collections - Tricks

- ▶ Löschen der Elemente [100, ..., 200) in einer Liste:
`list.subList(100,200).clear();`
- ▶ Entfernen von Duplikaten aus einer **Collection**:
`Collection<Type> c = ...;`
`Collection<Type> noDups = new HashSet<Type>(c);`
- ▶ Löschen aller Strings, die mit 'f' anfangen:
`SortedSet<String> dictionary = ...;`
`dictionary.subSet("f", "g").clear();`

Das Beispiel für die **SortedSet**, nimmt an, dass beim Erzeugen der **SortedList** kein spezieller **Comparator<String>** übergeben wird, der die Sortierreihenfolge ändert.

Arrays - asList

Die Funktion `asList(T[] a)` gibt ein Listview auf ein Array zurück. Damit können Funktionen, die eine **Collection** erwarten auch mit einem Array aufgerufen werden:

```
1 Integer[] arr = {3,7,12,-5};
2 Collections.sort(Arrays.asList(arr));
3 for (int i=0; i<arr.length; i++) {
4     System.out.println(arr[i]);
5 }
```

- ▶ die resultierende Liste ist in der Größe fixiert; `remove()`, `add()` werfen Exceptions;
- ▶ mit `set()` kann man die Liste aber verändern.

Eigene Kollektionen

- ▶ Zum Erstellen eigener Kollektionen erbt man von abstrakten Klassen, die einen Großteil der Implementierung bereitstellen (z.B. `removeAll()` über wiederholten Aufruf von `remove()` etc.)
- ▶ Dann werden nur einige Funktionen implementiert.
- ▶ Für zusätzliche Effizienz können auch weitere Funktionen überschrieben werden.

Eigene Kollektionen - Übersicht

- ▶ **AbstractCollection** benötigt `iterator` und `size`.
- ▶ **AbstractSet** benötigt `iterator` und `size`.
- ▶ **AbstractList** benötigt `get` und `size` und (optional) `set`, `remove`, `add`.
- ▶ **AbstractSequentialList** benötigt `listIterator` und `size`.
- ▶ **AbstractMap** benötigt `entrySet (View)`; (optional) `put` falls veränderbar

Beispiel - asList

Idee:

- ▶ Speichere Arrayreferenz in Attribut lokaler Klasse.
- ▶ Übersetze Listenbefehle in entsprechende Arraybefehle.
- ▶ typisch für Adapterklassen

```
1 public static <T> List<T> asList(T[] a) {
2     return new MyArrayList<T>(a);
3 }
4 private static class MyArrayList<T> extends
5     AbstractList<T> {
6     private final T[] a;
7     MyArrayList(T[] array) {
8         a = array;
9     }
```

Beispiel - asList

```
10 public T get(int index) {
11     return a[index];
12 }
13 public T set(int index, T element) {
14     T oldValue = a[index];
15     a[index] = element;
16     return oldValue;
17 }
18 public int size() {
19     return a.length;
20 }
21 }
```